Аналитическая записка

* 1. Цель и назначение разработки

Цель и назначение игры – скоротать свое время.

Основанием для разработки является модификация существующей системы в рамках дисциплины «УП.03 Учебная практика».

* 1. портрет потребителя

Конечными пользователями программы могут являться потребители, «обычные» люди, которые хотят поиграть в свое свободное время.

* 1. Конкуренты и аналоги

Рассмотрим несколько сайтов аналогов-конкурентов – «Flappy Bee», «Flappy Doge» и «Flappy Nyan».

1.Flappy Bee



Рисунок 2 - Flappy Bee

К достоинствам рассматриваемой программы можно отнести:

* Есть кнопка паузы на экране
* Красивый задний фон

К недостаткам рассматриваемой программы можно отнести:

* Плохая графика
* Плохо отрисован счетчик

2. Flappy Doge

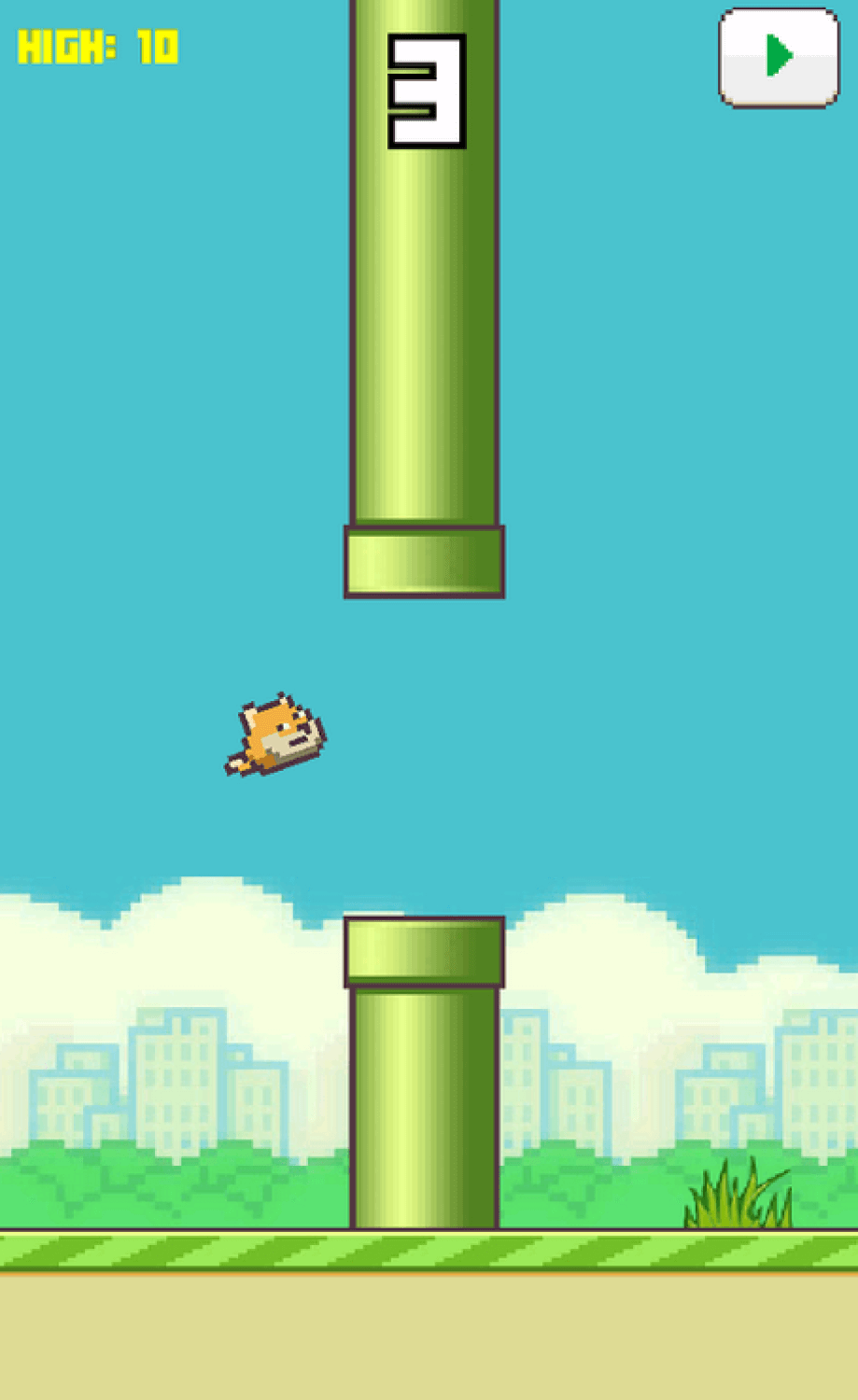


Рисунок 3 - Flappy Doge

К достоинствам рассматриваемой программы можно отнести:

* Пишется рекорд на экране
* Приятный дизайн

К недостаткам рассматриваемой программы можно отнести:

* Не красивый задний фон
* Полная копия Flappy bird

3. Flappy Nyan

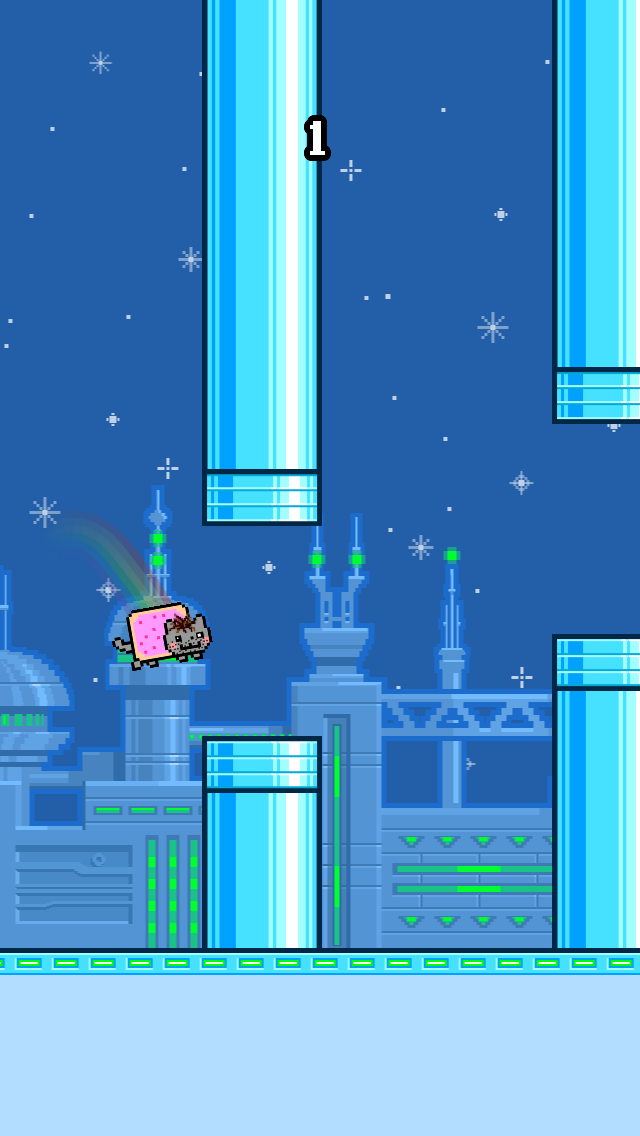


Рисунок 4 - Flappy Nyan

К достоинствам рассматриваемой программы можно отнести:

* Можно изменять цветовую гамму мира и задний фон
* Приятный шрифт

К недостаткам рассматриваемой программы можно отнести:

* Ужасный шрифт счетчика
* Некоторые цвета режут глаза
  1. функциональные характеристики

Цель игры состоит в управлении полётом птицы, которая непрерывно передвигается между рядами зелёных труб. При столкновении с ними происходит завершение игры. Управление производится нажатием на пробел, при котором птица совершает небольшой рывок вверх

ПРИЛОЖЕНИЕ А

**ИСХОДНЫЙ КОД**

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ**

ПРИЛОЖЕНИЕ В

**ПРОГРАММА И МЕТОДИКА ИСПЫТАНИЙ**

**ПРОТОКОЛ**

**Предварительных и приемочных испытаний информационной системы «Сеть магазинов канцтоваров»**